

Nombril du monde
POUGNE-HÉRISSON (DEUX-SÈVRES)
15, 16, 17 AOUT 2008

7ème CHAMPIONNAT DU MONDE DE
« T'AS MENTI »
PAR EQUIPES

RÈGLES OFFICIELLES

ARTICLE 1

Le « T'AS MENTI » est un jeu « à boire »

ARTICLE 2

Le championnat se déroule sous forme de tournoi où chaque match oppose 2 équipes. Chaque équipe est composée de 4 joueurs.

ARTICLE 3

Le « T'AS MENTI » est un jeu de répliques rapides entre les joueurs. Le joueur qui ne donne pas la bonne réplique, ou qui oublie de donner la réplique (d'autres fautes sont possibles...) doit immédiatement boire un verre, dose standard.

ARTICLE 4

Au début d'un match, chacune des deux équipes dispose d'un capital de 4, 6 ou 8 verres de vin « cépage local » estimé à 12°. La première équipe à avoir épuisé son capital est perdante.

ARTICLE 5

Les juges arbitres s'assureront du bon déroulement du match. Leurs décisions sont sans appel et peuvent faire intervenir leur subjectivité. L'arbitre a toujours raison.

ARTICLE 6

Chacun des 8 joueurs des deux équipes se voit attribuer un numéro tiré au sort parmi 10 numéros. Ainsi, à chaque match, 2 numéros sur 10 n'apparaîtront pas.

ARTICLE 7

L'arbitre désignera le joueur qui commencera au début de la partie et de chaque échange.

ARTICLE 8

Pendant le déroulement du match, le joueur qui commet une erreur doit boire un verre-sanction, puis il devient le lanceur du prochain échange.

ARTICLE 9

Langue poitevine exigée

